



INTERCLUB RULES (2022)

- Chacune des compétitions débutera à 19 :30 et requiert 6 joueurs par club.
 - Les compétitions seront composées d'un simple, un duo et un trio.
 - Pour le simple, le premier joueur à atteindre 21 points sera le gagnant. Les duos joueront 14 bouts et les trios joueront 12 bouts.
 - La pratique avant jeu ne sera pas permise.
 - Toutes les parties auront une limite de 2 heures et 20 minutes.
 - Après 2 heures et 15 minutes de jeu, l'équipe qui reçoit avertira l'adversaire du temps à jouer et seulement les bouts déjà entamés devront être terminés.
 - Le code vestimentaire de la Fédération sera de mise.
 - L'équipe qui reçoit fournira les marqueurs pour les parties en simple.
 - Les clubs auront l'option de se servir, si disponible, d'un joueur du sexe opposé de leur club afin de compléter leurs équipes, et si ce n'est pas possible, ils pourront demander au club adversaire de leur en fournir un. Par contre, si le quota de 6 joueurs n'est pas atteint, il y aura perte de points.
-
- All matches begin at 7:30 PM and require six (6) players per club.
 - Matches will consist of 1 Singles, 1 Pairs and 1 Triples Match.

- **Singles will play 21 points, Pairs will play 14 ends & Triples will play 12 ends.**
- **No trial ends are permitted.**
- **All games will have a time limit of 2 hours & 20 minutes.**
- **At the 2 hour & 15 minute mark, notice will be given by the Host Team & only the Ends already started will be allowed to finish.**
- **Federation dress code applies.**
- **Hosting club will provide markers for singles matches.**
- **Clubs can substitute (either sex) for missing players including players from the opposing club. If 6 players are not available, a loss of points will be incurred to that team.**

10/04/2022